

QB Read, la lectura de la defensa

Parte 1. Los tipos de defensa

En este artículo vamos a hablar de cómo funciona ese galimatías de la lectura de la defensa. Esta serie de artículos está formada por dos partes. Esta primera parte, en la que veremos los conceptos teóricos para QBs y para Coaches, y en las siguientes partes hablaremos de la preparación y del entrenamiento orientado a tu QB.

Aunque la mayor parte de los artículos que encontramos en la red proponen ideas similares, que son las bases de la lectura, dejan normalmente a un lado el proceso mental y cómo realizarlo. En la mayor parte de las ocasiones nos basamos todos los "qué" que tenemos que hacer, pero nos olvidamos del "cómo" hacerlo. Intentaré hacer un balance de ambos en este texto y sus secuelas, para poder entender mejor el proceso mental.

Uno de los malentendidos más comunes es que todo lo que vamos a explicar a continuación tiene que ser procesado por el QB en el momento de posicionarse. El QB tiene que conocer estos conceptos para poder aplicarlos en su análisis previo al partido (en su casa, mirando video) y hacer un pequeño subconjunto específico de lo que la defensa de ese contrincante le está planteando. Nadie juega TODAS las defensas, y muchos menos en los niveles amateurs y semiprofesional. Luego tiene que entrenar la lectura, algo olvidado en muchos equipos, para poder interiorizarla y tomar una o dos decisiones en el momento de realizar el snap.

Dicho esto, vamos a pasar a entender los conceptos en orden de cómo leer una defensa.

Safety Look

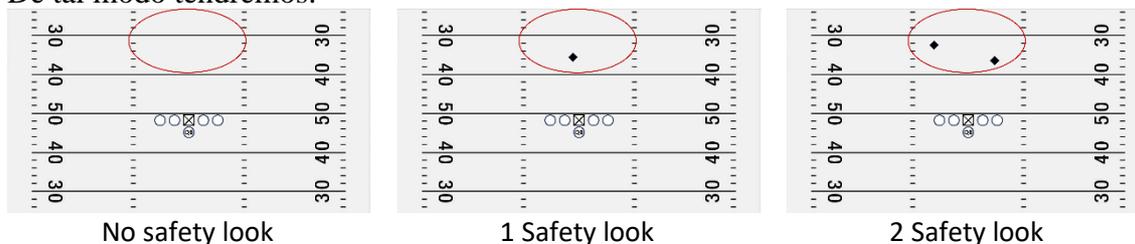
La primera lectura que tenemos que hacer en el campo es lo que se denomina el Safety Look, es decir, que configuración tienen los safeties.

Hay 3 configuraciones posibles:

- No safety Look
- 1 safety Look
- 2 safety Look

Para determinar la configuración de los safeties hay que mirar en la zona a partir de las 8-10 yardas dependiendo de, por un lado, el contrincante, y por otro, de nosotros mismos. Si no lanzamos más allá de 10 yardas, el contrincante que vea nuestro video sabrá que no tiene que defender más allá y eso cambiara su posicionamiento y, por tanto, nuestro análisis.

De tal modo tendremos:



A partir de aquí, normalmente, empezamos a hablar de tipos de defensas y como batirlas con el pase, sin embargo, el número de safeties nos da algo que se obvia mucho a la hora de explicar como realizar estrategias. Los safeties son jugadores alejados del

centro de las formaciones ofensivas. Es por ello por lo que el número de safeties nos responde dos preguntas muy importantes ¿Podemos correr? ¿Cómo?

Por simplificar partiremos de un standard con dos WR exteriores (el X y el Z) que hará que la defensa tenga que poner dos CB. Una vez eliminados estos dos jugadores de cada bando nos quedan 9 jugadores. Uno de estos jugadores, en el lado ofensivo, llevará el balón. Por tanto, nos quedaran 8 jugadores ofensivos contra 9 jugadores defensivos. Explicado de una manera muy simple. Imaginemos que los 8 jugadores que no llevan el balón solo bloquean.

- En el No Safety look hay 8 bloqueadores y 9 defensas. Hay un defensa libre.
- En el 1 Safety Look hay 8 bloqueadores y 8 defensas. Hay balance.
- En el 2 Safety look hay 8 bloqueadores y 7 defensas. Hay un bloqueador extra.

Este principio es el que explica, de una forma primaria, porque muchas defensas han adoptado mayormente el 1 Safety Look contra ataques que utilizan lectura del QB en carrera (*Backside Read*, *Playside Read*, *Midline Read*, Triple Opción, etc). Esta defensa balancea la carrera sin sacrificar completamente la defensa de pase.

El cómo correr es mucho más extenso e implica otros conceptos que no introduciremos aquí. Hablaremos de ello en otros artículos.

Individual y Zonal. Man & Zone.

Existen 3 tipos de defensa en base a su cobertura de pase. Individual, Zonal y Mixta.

Para hacer una introducción básica vamos a empezar entendiendo los dos primeros conceptos, puesto que la defensa mixta es la mezcla de zonal con individual.

Para entendernos mejor, vamos a definir dos tipos de defensores: los *Deep Defenders* y los *Underneath Defenders*. Los primeros son, como su nombre indica, defensores de zonas profundas y siempre están en zona. Los segundos son defensores de zonas "bajas" y son los que determinan si una defensa es zonal o individual. El "número" de la defensa determina el número de *Deep Defenders* que hay (por lo general).

Antes de meternos a analizar cada una de estas defensas veamos que conceptos queremos aprender con ellas:

- Cómo reconocerla
- Qué ventajas tiene
- Qué desventajas tiene
- Áreas débiles (Seams)
- Cómo atacarla

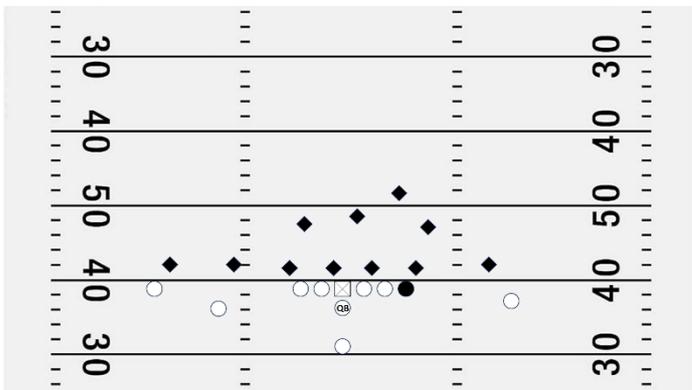
En base al Safety Look definiremos las siguientes defensas:

- No Safety Look
 - Cover 0
- 1 Safety Look
 - Cover 1
 - Cover 3
- 2 Safety Look
 - Cover 2 Man
 - Cover 2 Zone
 - Cover 4

Para poder entender mejor las defensas no utilizaremos la clásica formación pro-set, sino que optaremos por usar una formación con 1 TE, 3 WR y 1 RB (Personal 11).

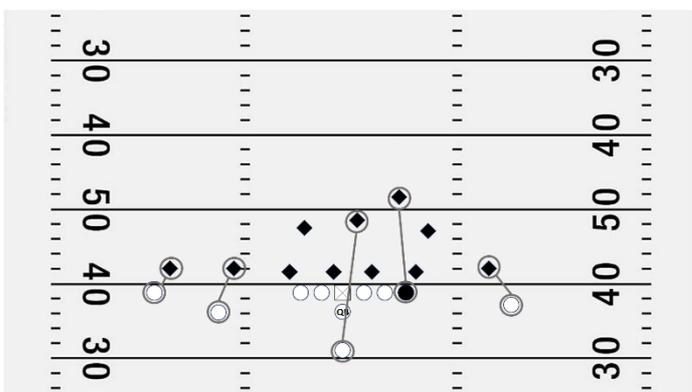
Cover 0

Esta defensa es una defensa que no tiene Safeties. Defensa individual sin protección de pase profunda. El esquema es individual, con presión interior sobre los receptores. Es utilizada en muchos esquemas de blitz y como defensa para cerrar la carrera.



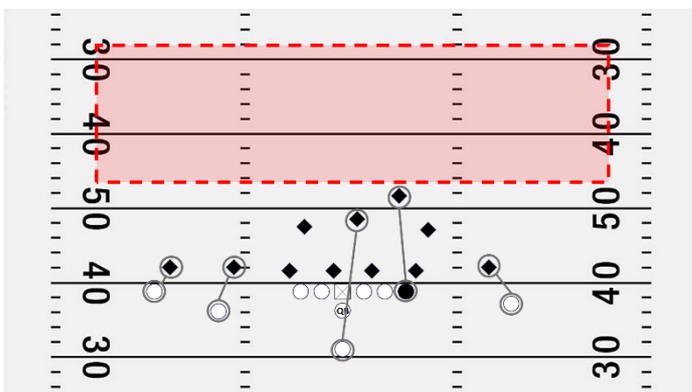
Cómo reconocerla: No hay safety o el que está se aproxima a la línea de scrimmage. Cualquier safety por debajo de 7-8 yardas está jugando en hombre a hombre.

Los CBs y defensores de WR hacen sombra interior a su marca. Suelen estar en posición de presión y no miran al QB.



Ventajas: Acumula muchos jugadores cerca del balón. Permite blitzear hasta un hombre más de lo que se puede proteger. Permite dejar siempre al menos un defensor libre contra la carrera. Quita tiempo al QB.

Desventajas: No tiene defensa profunda. CBs sin soporte (efecto isla). Muy sensible al Playaction.

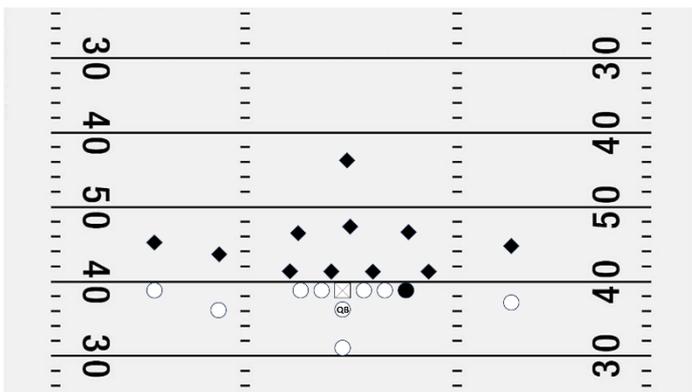


Áreas Débiles: La mayor parte de los artículos mostrarán la imagen de la izquierda. Sin embargo, los mayores espacios se encuentran al mover a los receptores.

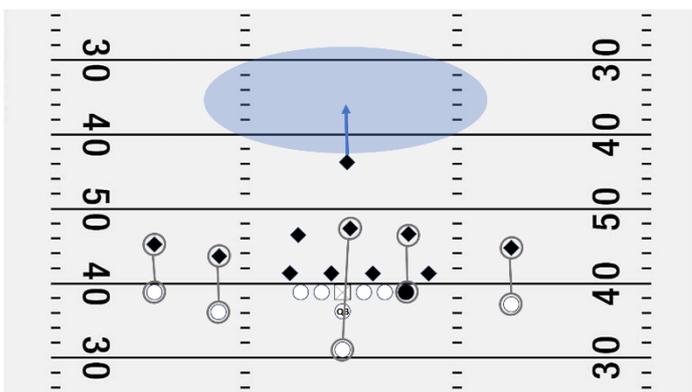
Cómo atacarla: Pases rápidos en rutas cruzadas (hablaremos de cuales en otro artículo) para aislar receptores rápidamente. Buscar al mejor receptor en 1v1.

Cover 1

Esta defensa es una defensa que tiene 1 safety profundo (El *Deep defender* del que hablábamos antes. El esquema es individual. Es la defensa más utilizada en las categorías amateurs, porque su instalación es relativamente sencilla. Ofrece además muchas variantes muy interesantes, que analizaremos en más profundidad en un futuro. Es una defensa más conservadora y balanceada que la Cover 0. La mayor parte de las jugadas utilizadas en los niveles amateurs o semiprofesionales van orientadas a batir esta defensa.

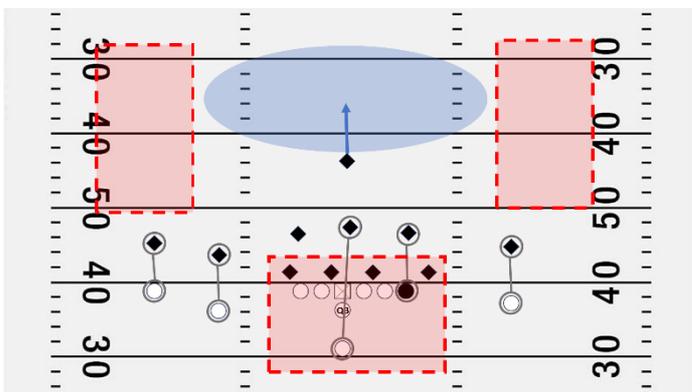


Cómo reconocerla: Es una defensa de 1 Safety Look, los defensores de los receptores se sitúan enfrente a ellos y pueden mostrar cierta tendencia a la sombra exterior para tratar de forzarlo a la zona del safety. Los CBs suelen estar a 4-5 yd de su marca mientras que los OLBS suelen estar a 3-4 yd.



Ventajas: La ventaja es el balance. Aunque la Cover 1 es una defensa para parar la carrera, busca un balance para dar soporte a los CBs en la zona central profunda. Permite un blitz extra.

Desventajas: Parecidas a la de la Cover 0 con respecto al pase. Es muy sensible al play action. La presión es contenible (5v5).

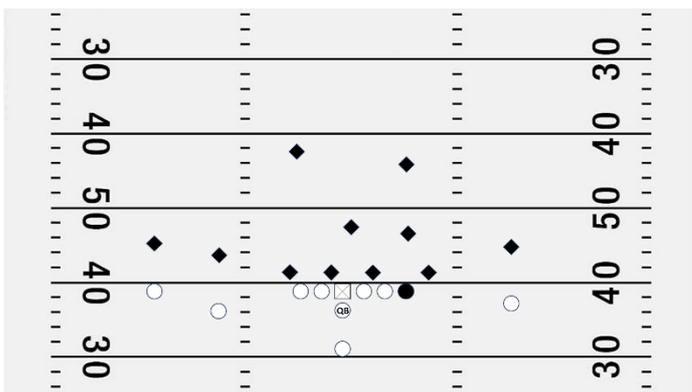


Áreas Débiles: Zonas creadas por la combinación de rutas, exteriores profundos y medios.

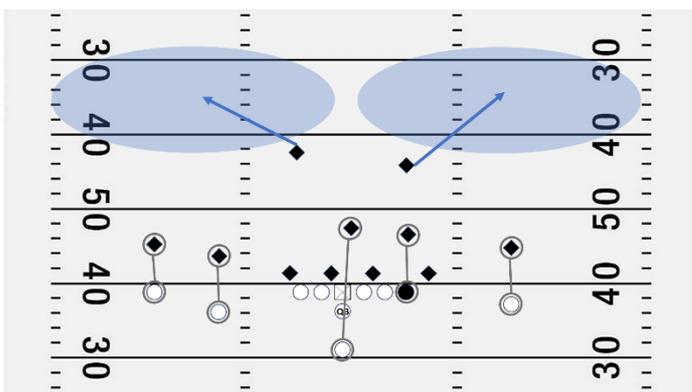
Carrera (sobre todo con QB read)
Cómo atacarla: Pases rápidos en rutas cruzadas, Rutas Corner, Carreras y Playaction, mucho playaction.

Cover 2 Man

Pasamos a la defensa con 2 Safety Look y comenzamos a avanzar hacia la zona. La Cover 2 ha sido, durante años, la defensa más utilizada a nivel profesional. La aparición de los conceptos de Spread Offense y Read Option han ido decreciendo la hegemonía de esta defensa, pero sigue siendo ampliamente utilizada. La Cover 2 Man presenta dos safeties profundos y cinco jugadores cubriendo a los receptores elegibles. Es por ello por lo que también se la puede encontrar como Cover 5.

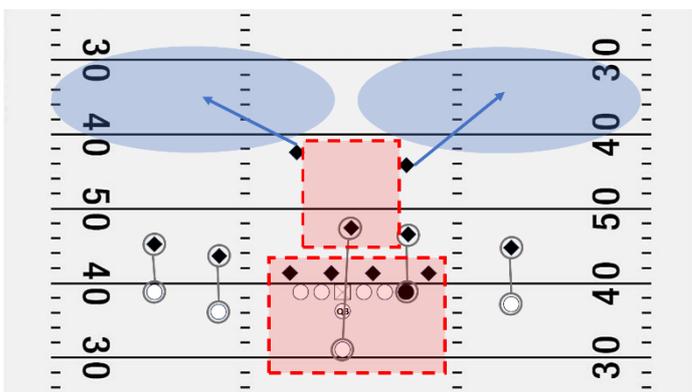


Cómo reconocerla: La diferencia principal estriba en los dos Safeties profundos, a menudo muy cerca de las hashmarks. Los cornerbacks se sitúan a 4-5 yd como en la cover 1 y suelen buscar sombra interior del receptor.



Ventajas: Previene las big plays por el aire. Dos safeties profundos cubren bien el fondo del campo contra los pases largos.

Desventajas: Poca gente para defender la carrera. Vulnerable a combos contra defensa individual a media y corta distancia. Blitz más limitado.



Áreas Débiles: La zona de la caja (zona de carrera) está más desprotegida, así como centro medio. Todas las zonas bajas son relativamente vulnerables con las rutas utilizadas contra las covers anteriores.

Cómo atacarla: En el nivel amateur y semiprofesional la solución suele pasar por una fuerte presencia de carreras combinada con playaction. De todas las covers explicadas, la Cover 2 Man es la más vulnerable a la carrera.

Con la Cover 2 Man termina el análisis de las defensas individuales. Es precisamente esta cobertura la que tradicionalmente sirve de frontera entre las *man defenses* y las *zone defenses*. Analizaremos a continuación las defensas en zona. Estas defensas se diferencian de las individuales en que los defensores de la zona más baja (*Underneath Defenders*) también están en zona.

Es importante para un QB (y en general para cualquier *skill player* del ataque) conocer las zonas de la defensa para poder mejorar su comunicación. En la siguiente imagen (cortesía de baltimorebeatdown.com) podemos ver las zonas y sus nombres de forma esquemática.

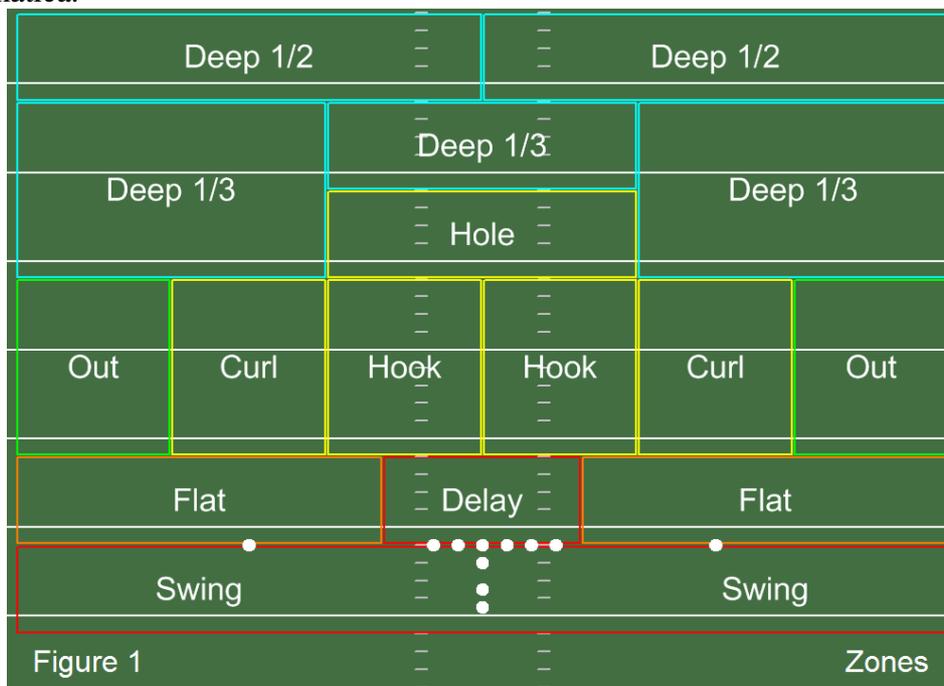


Ilustración 1 Defensive Zones. ©Baltimorebeatdown.com

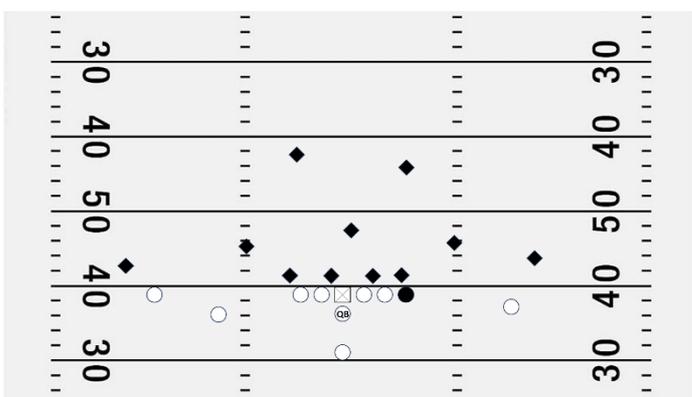
Vamos a explicar un poco esto para aquellos que vean esto por primera vez. Estos son los nombres standard, pero muchas zonas se solapan dependiendo de la defensa. Out y Flat suelen ser siempre una misma zona. Las zonas profundas dependen de la Cover. Si estamos en Cover 2 tendremos las dos Deep 1/2 y si estamos en Cover 3, las tres Deep 1/3. Todo estará mucho mejor explicado cuando veamos cada zona específicamente. Las zonas que trataremos *underneath* serán Flat, Curl y Hook, que son las que más se usan, tanto a nivel defensivo como ofensivo.

Para los siguientes ejemplos vamos a basarnos en una defensa con un front 4, como hasta ahora. Para presentar las defensas, consideraremos que solo la DL hará rush al QB, mientras que el resto de los jugadores hará cobertura de pase.

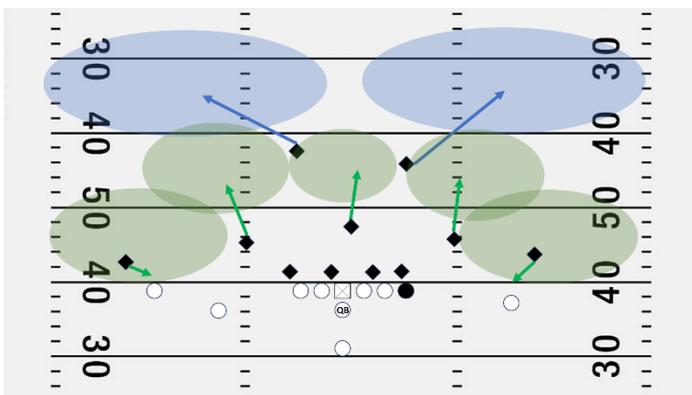
Cover 2 Zone

Siguiendo con la cover presentamos ahora la *Cover 2 Zone*, que presenta el mismo *look* que su equivalente individual, la *Cover 2 Man*. Como ya hemos explicado, en esta cobertura, los cinco defensores que hay por debajo de los safeties también cubren zonas y no tienen un receptor asignado directamente. Los cornerbacks cubren la zona del flat, los LBs la zona justo detrás de los CBs hacia el centro (Curl) y el MLB el centro del campo (ambos hooks).

Una herramienta común de detección de las defensas zonales es el motion. Mientras que el motion en una defensa hombre a hombre hace que el marcador del jugador en motion se mueva (bien siguiéndolo o haciendo que los demás se reajusten para cubrirlo), en la defensa en zona, el defensor se pondrá en su posición por defecto.

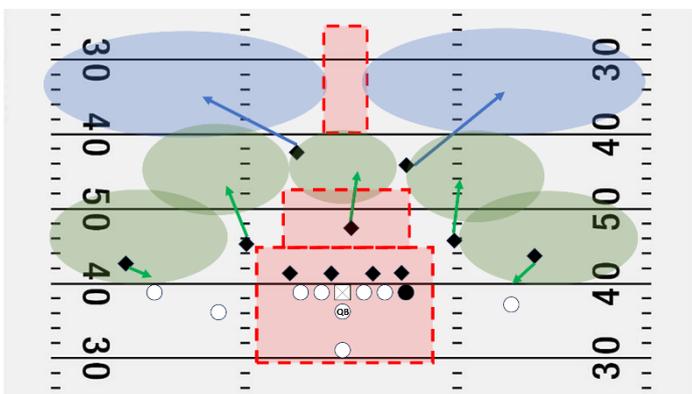


Cómo reconocerla: Si solo miramos a los safeties es exactamente igual que la *Cover 2 Man*. La diferencia radica en la posición de los Cornerbacks. Estos pueden estar lejanos (*Soft Cover*) o Cercanos (*Hard Cover*). En ambos casos se sitúan en la sombra exterior de los WR exteriores. Aquí lo hemos exagerado para que sea visible. Los LBs suelen situarse más al interior, dejando "suetos" a los slots.



Ventajas: Previene mejor las *big plays* por el aire como su homóloga individual. Rutas cortas como slants o flats son mucho más difíciles de lanzar (los CBs van de cara).

Desventajas: Poca presión en la carrera, presión media (4) sobre el lanzador. Si el QB tiene tiempo con múltiples amenazas profundas puede sobrecargarse a los dos safeties.



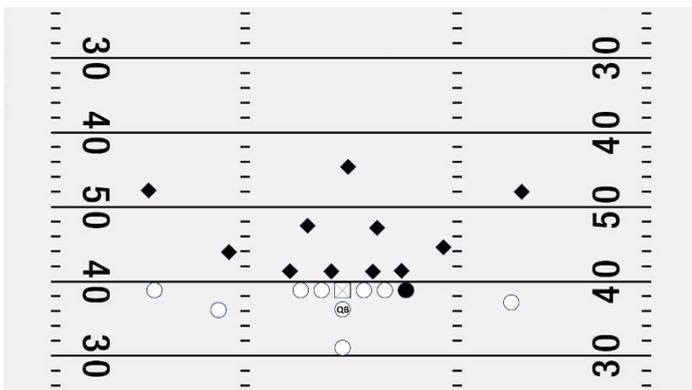
Áreas Débiles: La zona detrás del MLB entre los Safeties y la zona por debajo (estiramiento vertical) La zona de carrera.

Cómo atacarla: Muy vulnerable a la carrera también, el uso de Draws combinado con conceptos como Smash ([ejemplo](#)) en playaction o cualquier otro concepto HI-LO suele dar soluciones muy buenas contra esta defensa. Triple vertical y otros conceptos que dejen un 2 v 1 en la parte alta.

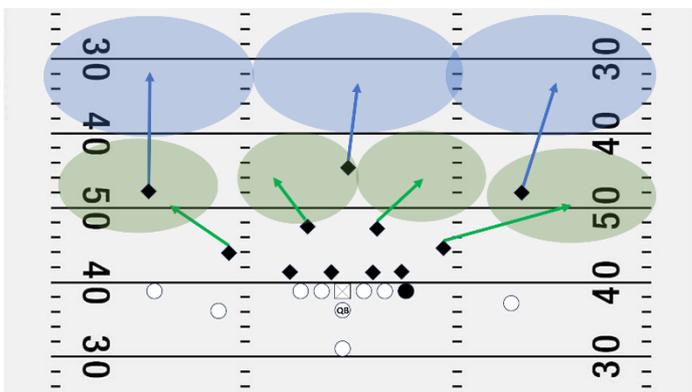
Cover 3

Con el advenimiento de la spread offense, las defensas han necesitado añadir un jugador más a la caja para protegerse contra la carrera con lectura y los QBs móviles. Esto ha fomentado un crecimiento de las defensas que eligen la Cover 3 como defensa Zonal.

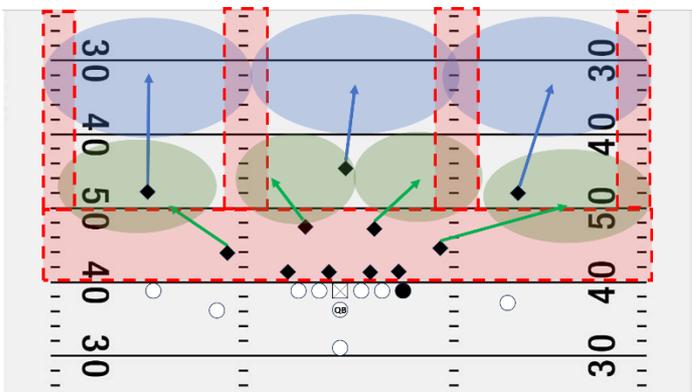
Las defensas clásicas como la 4-3 o la 3-4, que contaban con un look de 2 safeties, se han visto sustituidas por 4-2-5 y 3-5-3 respectivamente a todos los niveles. Como su nombre indica, esta defensa presenta 3 defensores profundos (el safety y los dos cornerbacks) mientras que son 4 los jugadores que defienden las seis zonas inferiores. Esto nos deja con los OLBs/SSs defendiendo el flat y los ILBs defendiendo las zonas alrededor de las hashmarks (denominado en algunos casos Hook/Curl)



Cómo reconocerla: La defensa se reconoce por tener un solo Safety y porque los CBs en el momento del snap están a 6-7 yd de distancia. Los linebackers se distribuyen en la zona inferior. Como toda defensa en zona, un motion no produce modificaciones más allá del ajuste de los jugadores a su posición base.



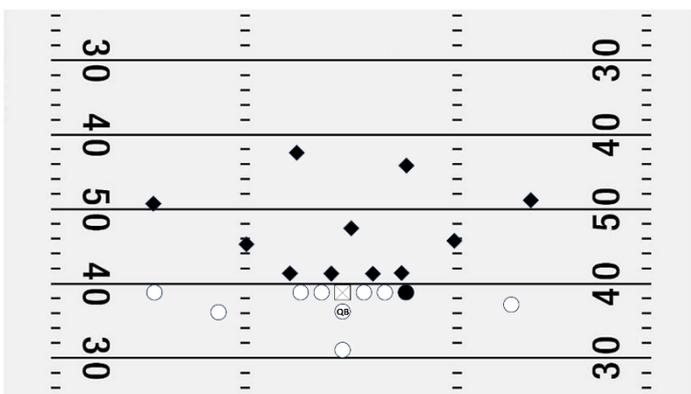
Ventajas: 3 jugadores en el profundo. Mantiene 8 jugadores pendientes de la carrera.
Desventajas: Los LB exteriores tienen que cubrir mucha zona de dentro hacia fuera (no van de cara). Los espacios interzonales son muy débiles. No cubre las primeras 5 yardas de forma efectiva.



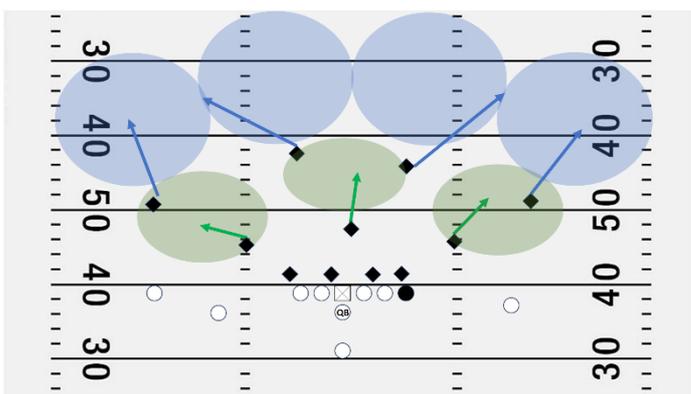
Áreas Débiles: Las 5 primeras yardas. Las "costuras" (seams) entre los 3 safeties una vez superada la primera línea.
Cómo atacarla: Pases cortos a la zona por debajo del Safety. Cualquier jugada que cree una superioridad vertical en los huecos entre Safety y CB (4 Verticales), estirados verticales y horizontales contra el defensor del flat, Smash Concept (double smash).

Cover 4

La Cover 4, también conocida como *Quarters Defense*, es una defensa considerada “de prevención” puesto que su principal objetivo es negar los pases profundos. Los dos safeties y los dos cornerbacks se dividen la zona profunda en cuatro partes mientras que los otros tres jugadores cubren la zona media (los dos hooks) y una zona denominada *Curl-to-Flat*. En muchas variantes de esta defensa, los CBs son responsables de bajar a la línea de scrimmage para cubrir el flat (que de facto está abandonado) cuando su zona no está siendo amenazada.

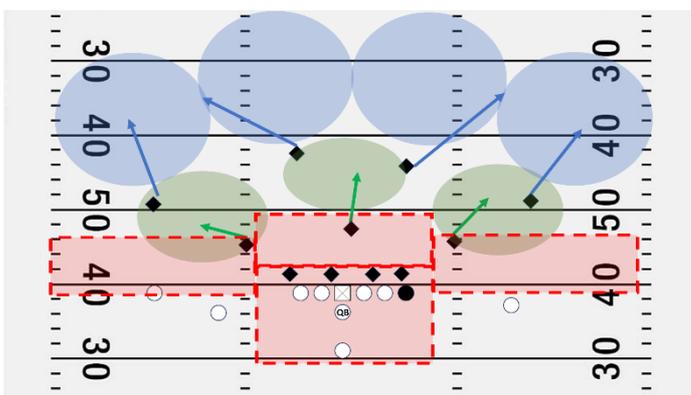


Cómo reconocerla: La defensa tiene el mismo aspecto que una Cover 2 con los CBs en *Soft Cover*. Casi todos los equipos que usan esta Cover la van a usar combinada con una Cover 2 para disimular la responsabilidad de los CBs. Ser paciente en el snap puede descubrir a alguno de los CBs en actitud de moverse hacia atrás. El resto se tiene que hacer en video.



Ventajas: Cuatro jugadores en el profundo hace muy difícil batir a esta cobertura por arriba a no ser que tengas un QB capaz de lanzar conceptos como Mills o Double Post Cross.

Desventajas: Los defensores de abajo tienen que cubrir muchísima zona. Poca presión sobre la línea de scrimmage.



Áreas Débiles: Todos los espacios entre los LB, los flats y la zona central baja.

Cómo atacarla: Juego de carrera, especialmente usando formaciones en trips y formaciones abiertas (4 WR o esta misma que vemos). Esto fuerza a la defensa a adaptarse a la carrera, teniendo que liberar los flats aún más. Cualquier estirado horizontal o vertical de los LBs es útil. Usando un receptor para arrastrar a uno o dos defensores profundos puedes crear situaciones de superioridad en la zona baja.



Con esto terminamos de analizar las Covers más básicas que nos vamos a encontrar enfrente, como reconocerlas y bases de como atacarlas. Existen otras Covers que podemos encontrar, tales como la Cover 6 (Mitad en Cover 2 y Mitad en Cover 4) o las Covers mixtas (Como la Cover 2 Tampa), pero no dejan de ser variantes de estas que vemos aquí.

Si has sobrevivido a esto, acabas de comenzar a asumir los conceptos de reconocimiento de defensas. En el siguiente artículo veremos como entrenar para tener una lectura mucho más rápida del contrincante de cada semana y preparar recursos para que tu QB pueda atacar efectivamente todo lo que la defensa presente.

Para terminar el artículo os dejo aquí una pequeña *Cheat Sheet* o chuleta de lo comentado en el artículo. Esto será el inicio del próximo.

Safety	Cornerbacks	Otros Indicadores	Cover
No Safety	Sombra interior Miran a los WR	LOS muy sobrecargada	Cover 0
1 Safety	Sombra interior Miran a los WR Menos de 5 Yds	WR interiores tienen un defensa frente a ellos.	Cover 1
	Sombra Exterior Ojos en el QB 5 o mas yds	LBs situados por dentro de los WR interiores	Cover 3
2 Safety	Sombra interior o frente a los WR Ojos en los WR Menos de 5 yds	WR interiores tienen un defensa enfrente. 5 defensas de carrera	Cover 2 Man
	Sombra exterior Menos de 5 yds Ojos en el QB	LBs situados por dentro de los WR interiores.	Cover 2 Zone
	Frente a los CBs Separados generalmente más de 5 yds Ojos en el QB	LBs ligeramente más estirados horizontalmente. 5 defensas de carrera	Cover 4

Yours sincerely,
